



Universidad Simón Bolívar
Departamento de Matemáticas
Puras y Aplicadas

Matemáticas 3 (MA-1116)
3^{er} Examen Parcial (35 %)
Abril-Julio 2024

Sección 2, Tipo A

JUSTIFIQUE TODAS SUS RESPUESTAS

1. (Valor: 4 ptos.) Demuestre que los vectores $\mathbf{v}_i \in \mathbb{R}^2$ dados según

$$\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

forman una base ortogonal \mathcal{B} para \mathbb{R}^2 bajo el producto interno usual. luego, exprese el vector

$$\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

como una combinación lineal de dichos vectores \mathbf{v}_i y proporcione el vector coordenada $[\mathbf{w}]_{\mathcal{B}}$.

2. (Valor: 4 ptos.) Sean \mathcal{B}_1 y \mathcal{B}_2 dos bases dadas en \mathbb{P}_2 según

$$\mathcal{B}_1 = \{1 + x + x^2, x + x^2, x^2\}, \quad \mathcal{B}_2 = \{1, x, x^2\}.$$

Hallar la matriz de cambio de base de \mathcal{B}_1 a \mathcal{B}_2 . Luego, escribir el polinomio

$$p(x) = 1 + x^2$$

de la base \mathcal{B}_1 a la base \mathcal{B}_2 .

3. (Valor: 9 ptos.)

a) (4 ptos) Sea W un subespacio de \mathbb{R}^3 definido según

$$W = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mid x = 2t, y = -t, z = \frac{t}{2} \right\}$$

Encuentre el complemento ortogonal W^\perp de W y determine una base para W^\perp .

b) (5 ptos.) Sea $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^3$ definido según

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Determine la descomposición ortogonal de \mathbf{v} respecto al subespacio W dado por

$$W = \text{gen} \left(\left(\left(\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right), \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \right) \right).$$

4. (Valor: 9 ptos.)

a) (4 ptos.) Sea V un espacio vectorial y $\langle \cdot, \cdot \rangle$ un producto interno en V . Sean $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$. Demuestre la siguiente proposición

$$\|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 = \frac{1}{2} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 + \frac{1}{2} \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2.$$

b) (5 ptos.) Considere la siguiente base \mathcal{B} para \mathbb{R}^2 dada por

$$\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Aplique el método de Gram-Schmidt a \mathcal{B} y obtenga una base ortonormal para \mathbb{R}^2 usando el siguiente producto interno:

$$\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = 2u_1v_1 + 3u_2v_2, \quad \mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathbb{R}^2.$$

5. (Valor: 9 ptos.)

a) (4 ptos.) Sea $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ una transformación lineal tal que

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad \text{y} \quad T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Determine

$$T \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \text{y} \quad T \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \quad a, b \in \mathbb{R}.$$

b) (5 ptos.) Sea $T : M_{2 \times 2} \rightarrow M_{2 \times 2}$ una transformación lineal definida según

$$T(A) = AB - BA, \quad \text{donde } B = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Halle la matriz de transformación A_T respecto a la base canónica de $M_{2 \times 2}$. Luego, calcule

$$T(v), \quad \text{con } v = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

usando la matriz de transformación A_T .

Solución

1. La ortogonalidad de \mathbf{v}_1 y \mathbf{v}_2 puede verificarse directamente calculando

$$\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle = 4 - 2 \cdot 2 = 0.$$

Puesto que ambos vectores, al ser ortogonales, son linealmente independientes, éstos forman una base ortogonal \mathcal{B} para \mathbb{R}^2 dada por

$$\mathcal{B} = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2\} = \left\{ \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}.$$

Luego, observe que

$$\frac{1}{2}\mathbf{v}_1 - \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix} = \mathbf{w},$$

Y por ende, la representación de \mathbf{w} respecto a la base \mathcal{B} ha de ser precisamente el vector columna cuyas entradas sean los coeficientes de la expresión anterior:

$$[\mathbf{w}]_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

2. Antes de proceder, observe que la base \mathcal{B}_2 es simplemente la base canónica de \mathbb{P}_2 . Así, el problema consiste hallar la matriz de cambio de base de \mathcal{B}_1 a la base canónica \mathcal{C} . Primero, definamos

$$b_1(x) = 1 + x + x^2, \quad b_2(x) = x + x^2, \quad b_3(x) = x^2.$$

Vea que los elementos de \mathcal{B}_2 pueden poseer representaciones en la base canónica dada según

$$[b_1]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad [b_2]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad [b_3]_{\mathcal{C}} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Así, podemos construir la matriz de cambio de base requerida usando estas representaciones como las columnas de la matriz. Es decir, la matriz de cambio de base Q de \mathcal{B}_1 a \mathcal{B}_2 (la base canónica, \mathcal{C}) es dada por

$$Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Luego, vea que $p(x)$ puede representarse sobre \mathcal{B}_1 como

$$p(x) = b_1(x) - b_2(x) + b_3(x),$$

y por tanto

$$[p]_{\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Usando esta representación matricial, podemos recuperar su representación sobre \mathcal{B}_2 (la base canónica) efectuando

$$Q[p]_{\mathcal{B}_1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = [p]_{\mathcal{C}} = [p]_{\mathcal{B}_2}.$$

Esta representación coincide perfectamente con la definición de $p(x)$ provista en el enunciado.

3. a) Para determinar el complemento ortogonal de W , nos será clave la siguiente observación: note que¹

$$W = \text{gen}(\{\mathbf{b}\}), \quad \mathbf{b} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Así, W es generado por un único vector, y podemos afirmar que

$$\mathcal{B}_W = \{\mathbf{b}\}$$

es una base para W . Ahora, como los operadores de proyección sobre subespacios vectoriales son transformaciones lineales, determinar el complemento ortogonal de W es equivalente a encontrar el núcleo del operador de proyección sobre W . Es decir,

$$W^\perp = \ker(\text{Proj}_W).$$

Al ser generado W por un único vector,

$$\text{Proj}_W = \text{proj}_{\mathbf{b}},$$

y entonces $\ker(\text{Proj}_W)$ es caracterizado por el conjunto de vectores ortogonales a \mathbf{b} . Éstos vectores son aquellos de la forma

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3, \quad 4x - 2y + z = 0.$$

¹Esto es un resultado directo de la definición de W

En resumen,

$$\ker(\text{Proj}_W) = \text{gen} \left(\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} \right).$$

Como ambos vectores son linealmente independientes entre sí, éstos forman una base \mathcal{B}_{W^\perp} dada por

$$\mathcal{B}_{W^\perp} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} = \{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}.$$

para $\ker(\text{Proj}_W)$ y, por extensión, para W^\perp .

- b) Primero, vea que a partir del conjunto generador dado para W podemos construir una base ortonormal para W ,

$$\mathcal{B} = \left\{ \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Sean $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2$ los vectores de esta base \mathcal{B} . De aquí que la proyección de \mathbf{v} sobre W resulta

$$\text{Proj}_W(\mathbf{v}) = \text{proj}_{\mathbf{w}_1}(\mathbf{v}) + \text{proj}_{\mathbf{w}_2}(\mathbf{v}) = \langle \mathbf{v}, \mathbf{w}_1 \rangle \mathbf{w}_1 + \langle \mathbf{v}, \mathbf{w}_2 \rangle \mathbf{w}_2,$$

donde

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{w}_1 \rangle \mathbf{w}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \langle \mathbf{v}, \mathbf{w}_2 \rangle \mathbf{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Así,

$$\text{Proj}_W(\mathbf{v}) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix} = \mathbf{v}.$$

Para determinar la proyección sobre W^\perp , observe que $\mathbf{v} \in W$ y por tanto $\mathbf{v} \notin W^\perp$. Como consecuencia,

$$\text{Proj}_{W^\perp}(\mathbf{v}) = \mathbf{0}.$$

Finalmente, obtenemos la descomposición ortogonal deseada

$$\mathbf{v} = \text{Proj}_W(\mathbf{v}) + \text{Proj}_{W^\perp}(\mathbf{v}) = \mathbf{v} + \mathbf{0}.$$

4. a) Si la ha visto anteriormente en sus estudios, reconocerá que esta expresión es la versión vectorial de la *regla del paralelogramo* para espacios con producto interno. Para demostrar que la igualdad es válida, basta con expandir cada término del lado derecho de la igualdad por separado. En particular,

$$\frac{1}{2} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \frac{1}{2} \langle \mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{u} + \mathbf{v} \rangle = \frac{1}{2} (\|\mathbf{u}\|^2 + 2 \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle + \|\mathbf{v}\|^2).$$

De forma similar,

$$\frac{1}{2} \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 = \frac{1}{2} \langle \mathbf{u} - \mathbf{v}, \mathbf{u} - \mathbf{v} \rangle = \frac{1}{2} (\|\mathbf{u}\|^2 - 2 \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle + \|\mathbf{v}\|^2).$$

Sumando ambas ecuaciones,

$$\frac{1}{2} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 + \frac{1}{2} \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2 + \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle - \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$$

Finalmente, los términos $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$ se cancelan y obtenemos la igualdad deseada,

$$\frac{1}{2} \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 + \frac{1}{2} \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2$$

- b) Sean

$$\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{y,} \quad \mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Nuestro objetivo será determinar dos vectores $\mathbf{v}'_1, \mathbf{v}'_2 \in \mathbb{R}^2$ tales que formen una base ortonormal para \mathbb{R}^2 respecto a $\langle \cdot, \cdot \rangle$. Para empezar el procedimiento de ortogonalización, tomemos

$$\mathbf{v}'_1 = \frac{\mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|}, \quad \text{donde} \quad \|\mathbf{u}\| = \sqrt{\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle}, \quad \mathbf{u} \in \mathbb{R}^2$$

es la norma inducida por el producto interno definido anteriormente. Así,

$$\mathbf{v}'_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \mathbf{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Luego, siguiendo el procedimiento de Gram-Schmidt, sea

$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{v}_2 - \text{proj}_{\mathbf{v}'_1}(\mathbf{v}_2).$$

Puesto que \mathbf{v}'_1 es ya un vector unitario respecto a la norma inducida, la proyección a calcular se reduce a

$$\text{proj}_{\mathbf{v}'_1}(\mathbf{v}_2) = \langle \mathbf{v}_2, \mathbf{v}'_1 \rangle \mathbf{v}'_1 = \sqrt{2} \mathbf{v}'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

y por tanto,

$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{v}_2 - \text{proj}_{\mathbf{v}'_1}(\mathbf{v}_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Finalmente, tomando

$$\mathbf{v}'_2 = \frac{\mathbf{w}_2}{\|\mathbf{w}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix},$$

obtenemos la base ortonormal requerida

$$\mathcal{B}' = \{\mathbf{v}'_1, \mathbf{v}'_2\} = \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

5. a) En virtud de que T es una transformación lineal, observe como

$$\begin{aligned} T \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} &= aT \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + bT \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= a \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Por ende, podemos afirmar directamente que

$$T \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a - b \\ 2a + b \\ 3a \end{pmatrix}$$

y como consecuencia

$$T \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 12 \\ 15 \end{pmatrix}.$$

b) Para determinar la matriz de transformación A_T de T , basta con considerar la acción de T sobre los elementos de la base canónica \mathcal{C} de $M_{2 \times 2}$, dados por

$$\mathbf{e}_{11} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{21} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \mathbf{e}_{22} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Efectuando los cálculos y escribiendo el resultado en términos de la base canónica,

$$\begin{aligned} T(\mathbf{e}_{11}) &= -\mathbf{e}_{12} + \mathbf{e}_{21}, & T(\mathbf{e}_{12}) &= -\mathbf{e}_{11} + \mathbf{e}_{22}, \\ T(\mathbf{e}_{21}) &= \mathbf{e}_{11} - \mathbf{e}_{22}, & T(\mathbf{e}_{22}) &= \mathbf{e}_{12} - \mathbf{e}_{21}. \end{aligned}$$

A partir de estos resultados, obtenemos que A_T resulta

$$A_T = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Recuerde que esta matriz opera sobre los vectores coordenada correspondientes a elementos de $M_{2 \times 2}$, escritos respecto a su base canónica. Finalmente, $T(\mathbf{v})$ puede calcularse mediante el vector coordenada de \mathbf{v} respecto a la base canónica empleando la matriz de transformación. Así,

$$A_T[\mathbf{v}]_C = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c - b \\ d - a \\ a - d \\ b - c \end{pmatrix}$$

y por ende

$$T(\mathbf{v}) = \begin{pmatrix} c - b & d - a \\ a - d & b - c \end{pmatrix}.$$

Este parcial fue digitalizado en L^AT_EX por **Samuel Alonso** para **GECOUSB**

Samuel Alonso
14-10028
Lic. en Física



gecousb.com.ve

Cualquier error en la resolución de los ejercicios, notificar a **alonso.smontenegro@gmail.com**